

KOŁO GOSPODYŃ

WIEJSKICH

W WYKOWIE



CENTRUM KULTURY GMINY KOLNO

IV TURNIEJ WSI GMINY KOLNO

Regulamin

I. ORGANIZATOR – Koło Gospodyń Wiejskich w Wykowie

II. TERMIN – 13 sierpnia 2023 r. – rozpoczęcie godzina 11.00

III. MIEJSCE – Plac przy Świetlicy Wiejskiej w Wykowie

IV. UCZESTNICY – Sołectwa Gminy Kolno

Każda wieś może wystawić zespół od 5 do 8 osób, w których powinno być co najmniej 2 kobiety, 2 mężczyzn i jedno dziecko do lat 15. Kapitanem drużyny jest Sołtys lub osoba przez niego wyznaczona. Sołectwo reprezentuje drużyna dobierana do każdej konkurencji zgodnie z Regulaminem konkurencji (załącznik nr 1).

V. KONKURENCJE

Konkurencje będą rozgrywane w trzech kategoriach:

Sprawnościowe. Planujemy 5 konkurencji:

przeciąganie liny, wyścigi rękawiczek, rzut podkową, zgrane pary, „bicie jaj”

Kulinarne 3 konkurencje – obieranie ziemniaków, latające jaja, konkurs na najsmaczniejszą potrawę z cukinii

Kulturalne – Wykonanie i prezentacja scenki (np. skeczu, wiersza, piosenki) związanej z tradycją lokalną, albo prezentującą dowcipnie własną społeczność.

W załączeniu dokładny opis konkurencji (załącznik nr 1).

VI. NAGRODY

Zwycięskie drużyny otrzymają nagrody rzeczowe za zajęcie trzech pierwszych miejsc po podsumowaniu punktów we wszystkich konkurencjach.

VII. TERMIN I ZASADY ZGŁOSZENIA

Ostateczny termin zgłoszenia na **Kartach zgłoszenia** upływa z dniem 7 sierpnia 2023 r. Karty należy złożyć w siedzibie organizatora w Wykowie lub w świetlicach CKGK w Zabielu i Koźle lub wysłać na e-mail:

kultura@gminakolno.pl

W załączeniu – Karta zgłoszenia (załączniki nr 2a i 2b)

VIII. ZASADY OGÓLNE

1. Przed rozpoczęciem każdej konkurencji następuje losowanie kolejności wykonywania zadań przez drużyny.
2. Konkurencje ocenia Jury powołane przez organizatora, które też rozstrzyga wszelkie spory (z decydującym głosem przewodniczącego).
3. Punkty przyznawane są w odwrotnej kolejności w stosunku do zajmowanych miejsc (ostatnia drużyna zdobywa 1 pkt a pierwsza tyle pkt ile drużyn bierze udział w Turnieju)
4. W przypadku nieprawidłowego wykonania konkurencji przez drużynę Jury może przydzielić punkty karne.
5. Jeżeli po zakończeniu wszystkich konkurencji drużyny będą posiadały równą liczbę punktów o kolejności decyduje liczba wygranych konkurencji.
6. Jeżeli ta liczba jest równa, rozstrzygną wyniki zdobyte w bezpośredniej rywalizacji.

KOŁO GOSPODYŃ

WIEJSKICH

W WYKOWIE



IX. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Zgłoszenie do udziału w Turnieju stanowi zarazem wyrażenie zgody uczestników na przetwarzanie i udostępnianie swoich danych osobowych oraz wykonywanie i wykorzystywanie przez Organizatora zdjęć wykonanych w czasie trwania Konkursu.
2. Regulamin Turnieju będzie dostępny w świetlicach CKGK oraz na stronie internetowej: www.ckgk.eu
3. Wszelkie pytania związane z Turniejem należy kierować pod numer telefonu 602 877 845

Załącznik nr 1

Regulamin konkurencji

Sprawnościowe

1. **Przeciąganie liny** – w konkurencji bierze udział pięć osób, 2 mężczyzn, 2 kobiety i 1 dziecko. Konkurencja odbywa się systemem pucharowym. Wygrywająca para przechodzi do kolejnego etapu. (w przypadku mniejszej ilości zespołów turniej zostanie rozegrany systemem „każdy z każdym”)
Sposób rozgrywek – po wylosowaniu par, następują pojedynki. Zwycięski zespół przechodzi do dalszego etapu. W przypadku gdy zostaje 4 zespoły następuje kolejne losowanie par. Zwycięskie walczą o finał przegrane o trzecie i niższe miejsca.
W przypadku gdy zostanie 3 zespoły w półfinale powalczą każdy z każdym. Zwycięży zespół, który wygra najwięcej walk. W przypadku remisu liczony będzie czas walki. Wygra zespół, który w najkrótszym czasie pokona przeciwników.
2. **Wyścigi „rękawiczek”** – w konkurencji biorą udział dwie osoby (kobiety). Muszą one jak najszybciej przebyć określony dystans.
Sposób rozgrywek – Wszyscy uczestnicy startują na dystansie 25 m. Jedna z osób zakłada na ręce rękawiczki, druga chwyta ją za nogi (żywa taczka) i startuje na dany sygnał. Bieg odbywa się w systemie slalomu. W przypadku ominięcia słupka zawodniczki muszą cofnąć się i ominąć go odpowiednio. Wygrywa zespół, który w najkrótszym czasie prawidłowo pokona dystans.
3. **Rzut podkową** – Podkową rzucają dwie osoby z drużyny, każdy ma po 5 rzutów. Trzeba rzucić jak najbliżej pręta oznaczającego środek pola. Wygrywa drużyna której suma dwóch podków (po jednej każdego zawodnika) odległości będzie najmniejsza.
Sposób rozgrywek – Każdy zespół ma do wykonania 5 rzutów. Dwa pierwsze traktowane są jako rzuty treningowe. Następne 3 rzuty są rzutami konkursowymi. Wygrywa drużyna której suma odległości od słupka centralnego jest najmniejsza.
4. **Zgrane pary** – w konkurencji bierze udział dwie osoby (mężczyzna i kobieta). Wygrywa drużyna, która pierwsza ukończy zadanie,
Sposób rozgrywek – Każda para zakłada szarfę na nogi w okolicy kostek tak aby obie osoby były nią połączone. Po sygnale Start połączeni szarfą zawodnicy biegną na dystansie 50 m (2x25 m). Zwycięża drużyna z najlepszym czasem
5. **Bicie jaj** - Zespół wystawia jednego zawodnika – dziecko. Na trawie ułożone zostaje 5 nadmuchanych balonów związanych razem sznurkiem. Zadanie polega na przebicium balonów w jak najkrótszym czasie.
Sposób rozgrywek – Zawodnik/czka ma za zadanie gumakiem rozbić pięć związanych razem balonów. Wygrywa osoba, która w najkrótszym czasie wykona zadanie.

Kulinarne

1. **Obieranie ziemniaków** – startuje jeden zawodnik (mężczyzna). Zadanie polega na obraniu 5 sztuk ziemniaków losowo wyjętych z worka. Zwycięzcą zostanie osoba, która w najkrótszym czasie wykona zadanie.
2. **Latające jaja** - W konkurencji biorą udział dwie osoby. Będą one sobie przrzucać jajko zwiększając dystans między sobą. Każde opuszczenie lub zgniecenie jajka dyskwalifikuje. Zwycięży para, która zostanie ostatnia.
3. **Najsmaczniejsza potrawa** – każda wieś przygotowuje jedną potrawę, którą gotową przywozi na turniej. Jury po spróbowaniu wszystkich wybierze najlepsze.
UWAGA – Tematem przewodnim konkursu jest **CUKINIA!** Każda potrawa musi zawierać w sobie to warzywo.

Kulturalne

Scenka związana z tradycją lokalną, albo prezentująca dowcipnie własną społeczność – każdy zespół musi przygotować i zaprezentować krótką (do 10 minut) scenkę zgodnie w tematem (może to być skecz, wiersz lub piosenka). Dopuszcza się zaprezentowanie kilku elementów pod warunkiem nieprzekroczenia maksymalnego czasu prezentacji.

Załącznik nr 2a

Karta zgłoszenia

Nazwa miejscowości:

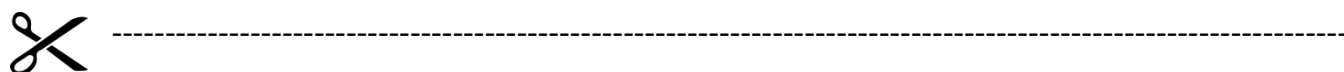
Imię i Nazwisko sołtysa (lub osoby wyznaczonej):

Adres sołtysa (lub osoby wyznaczonej):

Telefon kontaktowy:

Ilość uczestników:

Tę część informacji należy złożyć w siedzibie organizatora w Wykowie lub w świetlicach CKGK w Zabieli i Koźle lub wysłać na e-mail: kultura@gminakolno.pl do dnia 7 sierpnia 2023 r.



Załącznik nr 2b

Dane uczestników (dane potrzebne do ubezpieczenia)

1. Imię i nazwisko:

Pesel:

2. Imię i nazwisko:

Pesel:

3. Imię i nazwisko:

Pesel:

4. Imię i nazwisko:

Pesel:

5. Imię i nazwisko:

Pesel:

6. Imię i nazwisko:

Pesel:

7. Imię i nazwisko:

Pesel:

8. Imię i nazwisko:

Pesel:

Tę część informacji należy złożyć w u Organizatorów w dniu zawodów.