



V TURNIEJ WSI GMINY KOLNO

Regulamin

I. ORGANIZATORZY – Koło Gospodyń Wiejskich w Filipkach Dużych, Centrum Kultury Gminy Kolno w Koźle

II. TERMIN – 18 sierpnia 2024 r. – rozpoczęcie godzina 11.00

III. MIEJSCE – Plac przy Świetlicy Wiejskiej w Filipkach Dużych

IV. UCZESTNICY – Sołectwa Gminy Kolno

Każda wieś może wystawić zespół od 5 do 8 osób, w których powinno być co najmniej 2 kobiety, 2 mężczyzn i jedno dziecko do lat 15. Kapitanem drużyny jest Sołtys lub osoba przez niego wyznaczona. Sołectwo reprezentuje drużyna dobierana do każdej konkurencji zgodnie z Regulaminem konkurencji (*załącznik nr1*).

V. KONKURENCJE

Konkurencje będą rozgrywane w trzech kategoriach:

Sprawnościowe. Planujemy 5 konkurencji:

przeciąganie liny, rzut beretem, rzut podkową, zgrane pary, „bicie jaj”

Kulinarne 3 konkurencje – bicie piany, latające jaja, konkurs na najsmaczniejszą potrawę z kukurydzą.

Kulturalne – Wykonanie i prezentacja scenki (np. skeczu, wiersza, piosenki) związanej z tradycją lokalną, albo prezentującą dowcipnie własną społeczność.

W załączeniu dokładny opis konkurencji (załącznik nr 1).

VI. NAGRODY

Zwycięskie drużyny otrzymają nagrody rzeczowe za zajęcie trzech pierwszych miejsc po podsumowaniu punktów we wszystkich konkurencjach.

VII. TERMIN I ZASADY ZGŁOSZENIA

Ostateczny termin zgłoszenia na **Kartach zgłoszenia** upływa z dniem 15 sierpnia 2024 r. Karty należy złożyć w siedzibie organizatorów w Filipkach Dużych lub w świetlicach CKGK w Lachowie, Zabieli i Koźle lub wysłać na e-mail: kultura@gminakolno.pl

W załączeniu – Karta zgłoszenia (załączniki nr 2a i 2b)

VIII. ZASADY OGÓLNE

1. Przed rozpoczęciem każdej konkurencji następuje losowanie kolejności wykonywania zadań przez drużyny.
2. Konkurencje ocenia Jury powołane przez organizatora, które też rozstrzyga wszelkie spory (z decydującym głosem przewodniczącego).
3. Punkty przyznawane są w odwrotnej kolejności w stosunku do zajmowanych miejsc (ostatnia drużyna zdobywa 1 pkt a pierwsza tyle pkt ile drużyn bierze udział w Turnieju)
4. W przypadku nieprawidłowego wykonania konkurencji przez drużynę Jury może przydzielić punkty karne.
5. Jeżeli po zakończeniu wszystkich konkurencji drużyny będą posiadały równą liczbę punktów o kolejności decyduje liczba wygranych konkurencji.
6. Jeżeli ta liczba jest równa, rozstrzygną wyniki zdobyte w bezpośredniej rywalizacji.



IX. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Zgłoszenie do udziału w Turnieju stanowi zarazem wyrażenie zgody uczestników na przetwarzanie i udostępnianie swoich danych osobowych oraz wykonywanie i wykorzystywanie przez Organizatora zdjęć wykonanych w czasie trwania Konkursu.
2. Regulamin Turnieju będzie dostępny w świetlicach CKGK oraz na stronie internetowej: www.ckgk.eu
3. Wszelkie pytania związane z Turniejem należy kierować pod numer telefonu 503513705



Załącznik nr 1

Regulamin konkurencji

Sprawnościowe

1. **Przeciąganie liny** – w konkurencji bierze udział pięć osób, 2 mężczyzn, 2 kobiety i 1 dziecko. Konkurencja odbywa się systemem pucharowym. Wygrywająca para przechodzi do kolejnego etapu. (w przypadku mniejszej ilości zespołów turniej zostanie rozegrany systemem „każdy z każdym”)
Sposób rozgrywek – po wylosowaniu par, następują pojedynki. Zwycięski zespół przechodzi do dalszego etapu. W przypadku gdy zostaje 4 zespoły następuje kolejne losowanie par. Zwycięskie walczą o finał przegrane o trzecie i niższe miejsca.
W przypadku gdy zostanie 3 zespoły w półfinale powalczą każdy z każdym. Zwycięży zespół, który wygra najwięcej walk. W przypadku remisu liczony będzie czas walki. Wygra zespół, który w najkrótszym czasie pokona przeciwników.
2. **Rzut beretem** - Rzut wykonuje jedna osoba wybrana z drużyny.
Sposób rozgrywek – Zawodnik wykonuje trzy rzuty. Liczony jest najdalszy. Wygrywa zespół, który wykona najdalszy rzut.
3. **Rzut podkową** – Podkową rzucają dwie osoby z drużyny, każdy ma po 5 rzutów. Trzeba rzucić jak najbliżej pręta oznaczającego środek pola. Wygrywa drużyna której suma dwóch podków (po jednej każdego zawodnika) odległości będzie najmniejsza.
Sposób rozgrywek – Każdy zespół ma do wykonania 5 rzutów. Dwa pierwsze traktowane są jako rzuty treningowe. Następne 3 rzuty są rzutami konkursowymi. Wygrywa drużyna której suma odległości od słupka centralnego jest najmniejsza.
4. **Zgrane pary** – w konkurencji bierze udział dwie osoby (mężczyzna i kobieta). Wygrywa drużyna, która pierwsza ukończy zadanie,
Sposób rozgrywek – Każda para zakłada szarfę na nogi w okolicy kostek tak aby obie osoby były nią połączone. Po sygnale Start połączeni szarfą zawodnicy biegną na dystansie 50 m (2x25 m). Zwycięża drużyna z najlepszym czasem.
5. **Bicie jaj** - Zespół wystawia jednego zawodnika – dziecko. Na trawie ułożone zostaje 5 nadmuchanych balonów związanych razem sznurkiem. Zadanie polega na przebiciu balonów w jak najkrótszym czasie.
Sposób rozgrywek – Zawodnik/czka ma za zadanie gumakiem rozbić pięć związanych razem balonów. Wygrywa osoba, która w najkrótszym czasie wykona zadanie.



Kulinarne

1. **Bicie piany** – startuje jeden zawodnik (mężczyzna). Zadanie polega na oddzieleniu 3 białek i ubiciu ich na sztywną pianę. Sprawdzanie sztywności odbędzie się poprzez przechylenie miseczki z pianą nad głową ubijacza. Piana nie może wypłynąć. Zwycięzcą zostanie osoba, która w najkrótszym czasie wykona zadanie.
2. **Latające jaja** - W konkurencji biorą udział dwie osoby. Będą one sobie przerzucać jajko zwiększając dystans między sobą. Każde opuszczenie lub zgniecenie jajka dyskwalifikuje. Zwycięży para, która zostanie ostatnia.
3. **Najsmaczniejsza potrawa** – każda wieś przygotowuje jedną potrawę, którą gotową przywozi na turniej. Jury po spróbowaniu wszystkich wybierze najlepsze.
UWAGA – Tematem przewodnim konkursu jest **KUKURYDZA!** Każda potrawa musi zawierać w sobie to warzywo.

Kulturalne

Scenka związana z tradycją lokalną, albo prezentująca dowcipnie własną społeczność – każdy zespół musi przygotować i zaprezentować krótką (do 10 minut) scenkę zgodnie w temacie (może to być skecz, wiersz lub piosenka). Dopuszcza się zaprezentowanie kilku elementów pod warunkiem nieprzekroczenia maksymalnego czasu prezentacji.



Załącznik nr 2a

Karta zgłoszenia

Nazwa miejscowości:

Imię i Nazwisko sołtysa (lub osoby wyznaczonej):

Adres sołtysa (lub osoby wyznaczonej):

Telefon kontaktowy:

Ilość uczestników:

Tę część informacji należy złożyć w siedzibie organizatora w Filipkach Dużych lub w świetlicach CKGK w Zabelu, Koźle i Lachowie lub wysłać na e-mail: lachowo@hotmail.com do dnia 15 sierpnia 2024 r.



Załącznik nr 2b

Dane uczestników (dane potrzebne do ubezpieczenia)

1. Imię i nazwisko:

Pesel:

2. Imię i nazwisko:

Pesel:

3. Imię i nazwisko:

Pesel:

4. Imię i nazwisko:

Pesel:

5. Imię i nazwisko:

Pesel:

6. Imię i nazwisko:

Pesel:

7. Imię i nazwisko:

Pesel:

8. Imię i nazwisko:

Pesel:

Tę część informacji należy złożyć w u Organizatorów w dniu zawodów.